**DRAFT PROPOSAL TUGAS AKHIR**

**JUDUL PENELITIAN ANDA TULIS PADA BAGIAN INI DENGAN MEMPERHATIKAN KAIDAH PENULISAN JUDUL MAKSIMUM 15 KATA YANG TERSUSUN DALAM 3 BARIS**

**Disusun Oleh:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : | Nama Mahasiswa |
| NIM | : | Axx.20xx.xxxxx |
| Program Studi | : | Nama Program Studi |

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**2024**

# Ringkasan proposal

Untuk Proposal, isi kan dengan Ringkasan sebanyak 1 halaman. Ringkasan berisi inti permasalahan, penyebab dan efek masalah, tujuan penelitian, metode pelaksanaan, dan rencana penelitian. Bagian ini berisi intisari dari penelitian yang akan dilakukan., meliputi inti permasalahan, penyebab dan efek masalah, tujuan penelitian, dan metode pelaksanaan. Penulisan abstrak tidak perlu menyebutkan acuan. Bagian ini ditulis dalam 1 paragraf dan tidak lebih dari 200 kata dengan Times New Roman 1 spasi. Bagian ini tidak diperkenankan mencantumkan informasi yang tidak dibahas atau tidak berhubungan dengan penelitian yang dilakukan. Pada bagian akhir dicantumkan daftar kata kunci (*keywords*), rincian lampiran dan jumlah acuan yang digunakan serta kisaran tahun acuan tersebut.

***Kata kunci*** *:* ditulis dalam bahasa Indonesia, disusun berdasarkan abjad, maksimum lima kata atau frasa

# Daftar Isi

[Ringkasan proposal ii](#_Toc171676980)

[Daftar Isi iii](#_Toc171676981)

[Daftar Gambar iv](#_Toc171676982)

[Daftar Tabel v](#_Toc171676983)

[Daftar Lampiran vi](#_Toc171676984)

[Bab 1 Pendahuluan 1](#_Toc171676985)

[1.1 Latar Belakang Masalah 1](#_Toc171676986)

[1.2 Rumusan Masalah 1](#_Toc171676987)

[1.3 Batasan Masalah 2](#_Toc171676988)

[1.4 Tujuan Penelitian 2](#_Toc171676989)

[1.5 Manfaat Penelitian 2](#_Toc171676990)

[Bab 2 TINJAUAN PUSTAKA 3](#_Toc171676991)

[2.1 Kajian Penelitian Terkait 3](#_Toc171676992)

[2.2 Landasan Teori 4](#_Toc171676993)

[Bab 3 METODE PENELITIAN 5](#_Toc171676994)

[3.1 Metode Pengumpulan Data 5](#_Toc171676995)

[3.2 Metode Analisis 5](#_Toc171676996)

[3.3 Kerangka Pemikiran (\* Digunakan Pada Proposal Saja) 6](#_Toc171676997)

[DAFTAR PUSTAKA 7](#_Toc171676998)

# 

# Daftar Gambar

[Gambar 2.2 Fasilitas Membuat Daftar Isi Otomatis 5](#_Toc398297335)

[Gambar 2.1 Hasil digitasi pada peta dan pengolahan data pada parameter curah hujan 5](#_Toc398297336)

[Gambar 2.3 Fasilitas Membuat Daftar Gambar/Tabel/Lampiran Otomatis 5](#_Toc398297337)

[Gambar 2.4Fasilitas membuat referensi dan daftar pustaka otomatis 5](#_Toc398297338)

[Gambar 8.1 Gambar contoh Penulisan Point 5](#_Toc398297339)

[Gambar 3.1 Diagram Kerangka Pemikiran 5](#_Toc398297340)

# Daftar Tabel

[Tabel 2.1 Penelitian Terkait 5](#_Toc398297343)

[Tabel 2.2 Curah Hujan di Daerah Penelitian 5](#_Toc398297344)

[Tabel 3.1 Sampel Data Set SMS 5](#_Toc398297345)

# Daftar Lampiran

[Lampiran 1. Hasil Statistik 5](#_Toc398297346)

# Pendahuluan

## Latar Belakang Masalah

Latar belakang masalah merupakan uraian-uraian dan penjelasan masalah yang melatarbelakangi dilakukannya suatu penelitian. Masalah adalah kesenjangan antara kenyataan dengan yang diharapkan.

Bagian awal latar belakang masalah diawali dengan penjelesan mengenai **keadaan atau fenomena yang terjadi**. Keadaan atau fenomena yang diangkat harus berelasi atau berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan.

Bagian inti latar belakang harus menjelaskan **penyebab munculnya masalah** yang akan diteliti, serta **efek atau akibat** yang ditimbulkannya. Munculnya masalah juga harus didukung dengan studi literatur yang berasal dari publikasi atau artikel ilmiah atau dari fakta yang ada dilapangan, misalnya hasil survei, tabel statistik, atau grafik. Penjelasan di bagian latar belakang juga harus mengupas tentang **metode terdahulu** atau metode yang sebelumnya sudah pernah dilakukan oleh peneliti lain.

Pada akhir bagian latar belakang masalah dilakukan penyampaian ringkasan secara singkat mengenai **penyebab masalah, masalah, dan akibat masalah**. Bagian akhir juga dilengkapi dengan **tujuan dan manfaat** penelitian yang akan dilakukan.

## Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan penyampaian masalah secara konkrit yang akan dibahas dalam penelitian. Rumusan masalah dapat ditulis dalam bentuk deklaratif tegas atau dalam bentuk pertanyaan penelitian yang dilandasi oleh pemikiran teoritis yang kebenarannya perlu dibuktikan. Rumusan masalah disampaikan dengan cara menyampaikan ulang atau merangkum inti masalah yang akan diteliti secara singkat.

## Batasan Masalah

Batasan masalah merupakan ruang lingkup yang akan dibahas dalam penelitian yang dilakukan. Batasan masalah dituliskan berdasarkan bahasan lingkup masalah dan penyelesaian masalah.

## Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian merupakan jawaban dari rumusan masalah yang telah dituliskan sebelumnya. Tujuan penelitian dituliskan dengan maksud untuk menyelesaikan masalah yang telah dirumuskan, sehingga akan terlihat apa yang akan dicapai dalam penelitian yang dilakukan. **Jumlah Tujuan minimal harus sama dengan jumlah rumusan masalah yang dikaji.** Tujuan penelitian dituliskan dalam bentuk kalimat pernyataan.

## Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian merupakan bentuk konstribusi penelitian yang dilakukan. Manfaat penelitian dituliskan berdasarkan tujuan yang dicapai. Manfaat penelitian dituliskan dalam bentuk kalimat pernyataan. Berikut merupakan contoh manfaat penelitian dalam penelitian yang berkaitan dengan deteksi sms spam:

Manfaat yang didapatkan dari penelitian ini adalah

1. Metode *parent category naive bayes* dapat digunakan pada proses klasifikasi sms spam berbahasa Indonesia.
2. Diharapkan *parent category naive bayes* dapat menghasilkan kinerja yang maksimal pada proses klasifikasi sms spam berbahasa Indonesia

# 

# TINJAUAN PUSTAKA

Uraian kajian pustaka harus jelas, sehingga mampu menunjukkan gagasan dan digunakan untuk mendasari penelitian yang akan dilakukan. Tinjauan pustaka menguraikan temuan dan bahan penelitian lain yang diperoleh dari acuan yang akan dijadikan landasan untuk melakukan kegiatan penelitian yaitu berupa artikel ilmiah. **Artikel ilmiah** yang digunakan hendaknya **5 tahun terakhir**.

Susunan penulisan landasan teori harus mengacu pada masalah penelitian, sehingga tampak bahwa penelitian yang sedang dikerjakan memang ada teori yang melandasinya. Landasan teori merupakan teori-teori hasil temuan dari para ilmuwan terdahulu yang telah disepakati kebenarannya dan biasanya sudah dituliskan didalam buku. Bab 2 dalam laporan akhir ini terdiri tinjauan pustaka, landasan teori.

## Kajian Penelitian Terkait

Sub-bab ini memaparkan penelitian lain yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan. Kajian dilakukan meliputi masalah, atribut atau variabel, metode penyelesaian, teknik evalusi dan hasil.

Sumber dalam tinjauan pustaka diambil dari artikel atau jurnal ilmiah dalam ±5 tahun terakhir. Dalam penulisan tinjauan pustaka paling sedikit diambil dari minimal 5 penelitian lain yang terkait. Tinjauan pustaka dituliskan dalam dua bagian, yaitu bagian paragraf penjelasan dan rangkuman tinjauan pustaka yang berupa tabel.

Di bagian akhir sub-bab 2.1 perlu dipaparkan *lesson learned* dari penelitian yang sudah dikaji sehingga didapat alasan atau motivasi mengapa riset ini dilakukan dan mengapa solusi yang diusulkan itu yang dipilih.

Tabel 2.1 Penelitian Terkait

| **Penelitian** | **Masalah** | **Metode** | **Hasil** |
| --- | --- | --- | --- |
| J. Samodra, S. Sumpeno dan M. Hariadi, 2009 | Klasifikasi dokumen teks berbahasa Indonesia | Metode *naive bayes* pada dokumen teks berbasis web | nilai akurasinya dapat mencapai 83,57%, dan terus meningkat hingga 87,63% |
| Cahyo Darujati, 2010 | Klasifikasi dokumen teks artikel majalah CHIP | Algoritma *naive bayes* dan *k-nearest neighbour* | Secara umum kinerja dari algoritma *naive bayes* yang terbaik dengan akurasi 87,45% |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Landasan Teori

Paparkan berbagai konsep, teori, dan implementasi dari bidang kajian yang menjadi dasar dan relevan dengan penelitian yang kita kerjakan. Susun dengan struktur mengerucut dari hal yang umum ke hal yang khusus. Sebagai contoh: paparan terkait dengan Rekayasa Perangkat Lunak dilanjutkan ke sub-bab Software Process Model, kemudian ke Rapid Application Development, proses detil di tiap tahapan RAD hingga ke proses evaluasinya.

# METODE PENELITIAN

Bagian metode penelitian berisi uraian tentang langkah-langkah secara detail penyelesaian masalah dalam penelitian yang dilakukan.

## Metode Pengumpulan Data

Bagian metode pengumpulan data berisi penjelasan mengenai sumber data yang didapatkan. Penjelasan bagian ini meliputi sumber data, variabel, penjelasan variabel, jumlah data, dan sampel data.

Misalnya dalam penelitian mengenai deteksi spam, data didapatkan dari *UCI Machine Learning Repository*

([http://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/SMS+Spam+ Collection](http://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/SMS+Spam+%20Collection)) yang diakses pada bulan november 2013. Data yang didapatkan sebanyak 5000 record.

Data set sms ini terdiri dari dua variabel, yaitu kategori dan pesan. Kategori merupakan pesan yang sudah diklasifikasin menjadi spam dan ham, sedangkan pesan merupakan sms. Berikut merupakan sampel data yang digunakan:

Tabel 3.1 Sampel Data Set SMS

| **Kategori** | **Pesan** |
| --- | --- |
| Spam | Had your mobile 11 months or more? U R entitled to Update to the latest colour mobiles with camera for Free! Call The Mobile Update Co FREE on 08002986030 |
| Ham | I'm gonna be home soon and i don't want to talk about this stuff anymore tonight, k? I've cried enough today. |

## Metode Analisis

Berisi uraian mengena metode yang akan digunakan

## Kerangka Pemikiran (\* Digunakan Pada Proposal Saja)

Kerangka pemikiran merupakan gambaran keseluruhan penelitian yang akan dilakukan. Kerangka pemikiran menggambarkan alur masalah yang dibahas dan langkah-langkah dalam menyelesaikannya. Alur kerangka pemikiran dimulai dari penyampaian masalah (berdasarkan masalah yang dibahas pada bagian latar belakang bab1), tujuan, langkah eksperimen atau penyelesaian masalah, dan hasil. Bentuk diagram kerangka pemikiran boleh digambarkan secara bebas.Berikut merupakan format secara umum diagram kerangka pemikiran:

|  |
| --- |
| **Masalah**  *#Berisi inti masalah berdasarkan masalah yang dibahas pada bagian latar belakang bab1* |
| **Tujuan**  ***#****Tujuan dituliskan seperti yang telah diungkapkan dalam tujuan penelitian di bab 1* |
| **Eksperimen/Analisa**\*   |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Tools** | **Data** | **Metode** | | *#sebutkan tools yang digunakan dalam menyelesaikan masalah, misalnya Ms.Excell, Matlab* | *#Sebutkan data yang diguakan* | *#Sebutkan metode yang diguakan* | |
| **Pengujian dan validasi Hasil**  *#Sebutkan bagaimana cara menguji dan melakukan validasai hasil yang didapatkan* |
| **Hasil**  *#Sebutkan hasil yang diharapkan* |

Gambar 3.1 Diagram Kerangka Pemikiran

\*Jika penelitian yang dilakukan adalah pengembangan suatu perangkat lunak, maka bagian eksperimen bisa diubah menjadi **“penyelesaian masalah”**. Poin penyelesaian masalah berisi dengan langkah-langkah menyelesaikan masalah dalam mengembangkan perangkat lunak, misalnya penentuan kebutuhan, desain, pengkodean, dan pengujian.

# DAFTAR PUSTAKA

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | R. Andrea, July 2005. [Online]. Available: 12. |
| [2] | G. Golub, W. R. Mears dan F. N. Adnan, Matrix Computations. 2nd ed, Baltimore: The Johns Hopkins University Press., 1989. |
| [3] | B. Kuttner, “The Declining Middle,” *Atlantic Monthly,* vol. IX, no. 2, pp. 60-70, July 1983. |
| [4] | K. Widiyatmoko, “Rekayasa Perangkat Lunak Translator English-Indonesia dan Indonesia-Inglish,” Semarang, 2003. |
| [5] | E. A. Lindgren, “Screen Room Air Inlet and Wave Guard.”. U.S. Paten 2, 925,457, 12 July 1960. |